

## Alfabet sleutel

Kies een onderwerp of thema en maak een alfabetische lijst bij dit onderwerp of thema.

*Voorbeelden:*

- Sinterklaas
- Dieren
- Grammatica



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)

## Ander-gebruik-sleutel

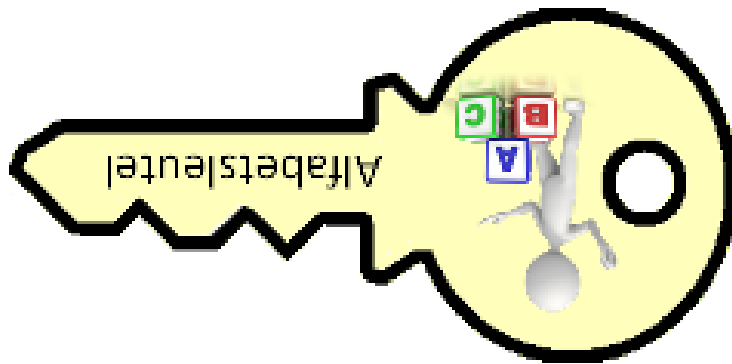
Bedenk op welke andere manieren alledaagse voorwerpen gebruikt kunnen worden.

*Voorbeelden:*

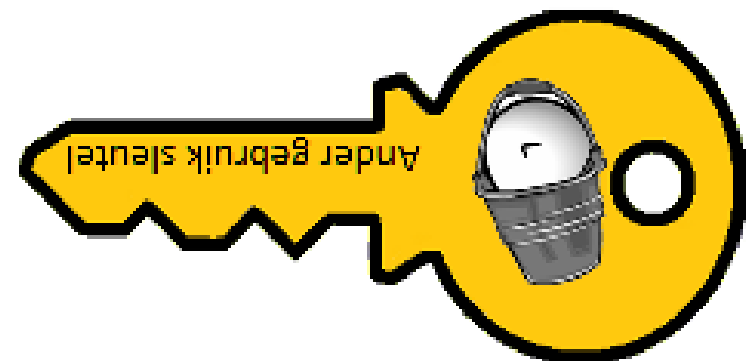
- Waar kun je een paar oude schoenen voor gebruiken?
- Je vindt op zolder een complete pannenset. Wat kun je doen met de pannen?
- Welk nut kan een stoel met drie poten nog hebben?



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)



*Alfabet - Sleutel*



*Ander Gebruik - Sleutel*



## 1+1=een-idee-sleutel

Verzin zoveel mogelijk ideeën voor de uitvoering van een opdracht waarbij je denkt aan een willekeurig gekozen woord in combinatie met de opdracht.

*Opdracht: Bedenk een thema voor een feest.*

Woorden: stoel, plakband, huis.

Stoel - zitten - aan de waterkant - vissen - onder water: *Thema voor het feest: Atlantis*

Plakband - inpakpapier - cadeautjes - verjaardag - taart *Thema voor het feest: Cupcakes*

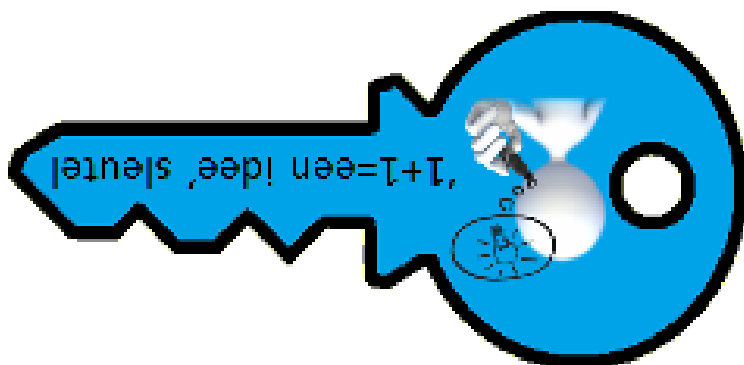


## Voorspellingsleutel

Voorspel hoe bepaalde voorwerpen of situaties er in de toekomst uitzien.

*Voorbeelden:*

- Wat leer je op school over honderd jaar?
- Hoe zullen auto's veranderen in de toekomst?
- Wat zal er allemaal over vijfhonderd jaar niet meer bestaan?



1+1=En Idee -Sleutel



Voorspelling -Sleutel



## Vraagsleutel

Het antwoord is gegeven. Verzin vragen bij dit antwoord.

*Voorbeelden:*

- Het antwoord is pepernoot. Welke vragen kun je verzinnen?
  - Het antwoord is koe...
  - Het antwoord is krokus...
  - Het antwoord is vrede...
- Het antwoord is Karel de Grote



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)

## Wat-als...? -sleutel

Zoek antwoorden op 'Wat als...?' vragen.

*Voorbeelden:*

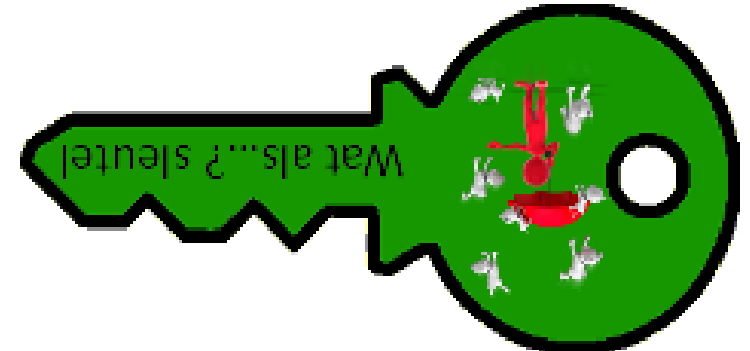
- Wat als... er geen koeien zouden bestaan?
  - Wat als... het honden zou regenen?
  - Wat als... jij kon vliegen?
- Wat als... jij een dag zou ruilen met de juf?



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)



Vraag-Sleutel



Wat als...? -Sleutel



## Nietus-sleutel

Stel vragen waarin woorden als 'niet' of 'nooit' of 'geen' in voorkomen. Verzin antwoorden op die vragen.

Voorbeelden:

- Wat zal Sinterklaas nooit in je schoen stoppen?
- Wat kun je niet met blokken bouwen?
  - Waar kun je geen foto van nemen?
- Welke vraag kun je niet beantwoorden?



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)

## Plaatje sleutel

Verwerk de lijnen op het blad in een tekening over het thema of onderwerp waaraan we werken in de klas

Voorbeelden:

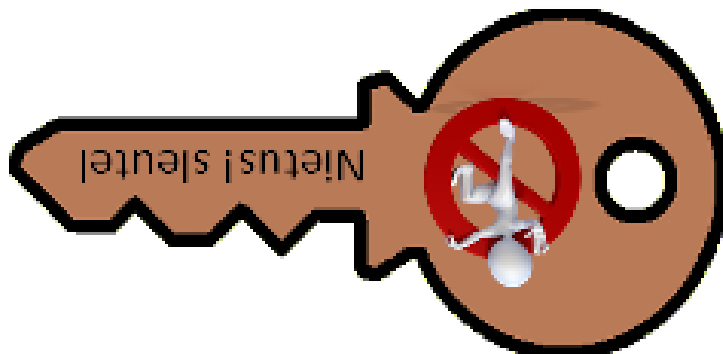


Thema: Verkeer

Thema: Natuur



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)



*Nietus! - Sleutel*



*Plaatjes! - Sleutel*



## Combinatiesleutel

Combineer de eigenschappen van twee verschillende voorwerpen en maak er een nieuw voorwerp van.

*Voorbeelden:*

- Wat kunnen we maken als we de eigenschappen van een dekbed combineren met de eigenschappen van een fiets?
- Combineer een zonnebril en een ijsje



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)

## Bouwsleutel

Los met de beperkte middelen die je tot je beschikking hebt een bouwkundig probleem op.

*Voorbeelden:*

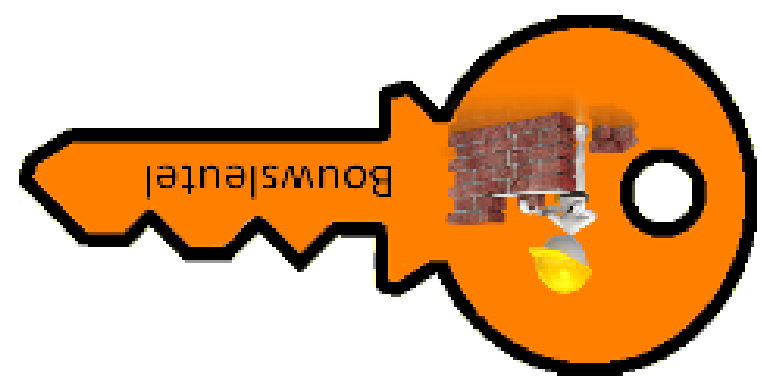
- Bouw met een zak wasknijpers een zo hoog mogelijke toren die tenminste tien seconden kan blijven staan.
- Bouw met ballonnen een constructie waar jij op kunt zitten of liggen (zonder dat de ballonnen knallen)



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)



Combinatie-Sleutel



Bouw-Sleutel



## Zo-kan-het-ook-sleutel

Beschrijf verschillende manieren waarop je een opdracht of activiteit uit kunt voeren.

*Voorbeelden:*

- Bedenk zoveel mogelijk manieren om een hond te beschrijven
  - Wat zijn verschillende manieren om vrienden te maken?
- Op hoeveel manieren kun jij van je tafel naar de deur bewegen?



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)

## GOK-sleutel

Verander een onderwerp of object door delen ervan aan te passen. Maak de delen groter, kleiner of voeg iets toe of haal iets weg.

*Voorbeelden:*

- Bedenk hoe het sprookje Roodkapje verandert wanneer de boze wolf vervangen wordt door een kleine hamster
- Benoem wat er in ons leven verandert als we 20 vingers hadden gehad



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)



*Zo kan het ook - Sleutel*



*G.O.K.-Sleutel*



## Dat-is-gek-sleutel

Bedenk verschillende redenen voor het bestaan van een bepaalde gekke situatie.

*Voorbeelden:*

- Waarom huilt de clown?
- Dat is gek... ik hoorde een musje blaffen!
- Hoe komt dat gras op die auto?



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)

## Muursleutel

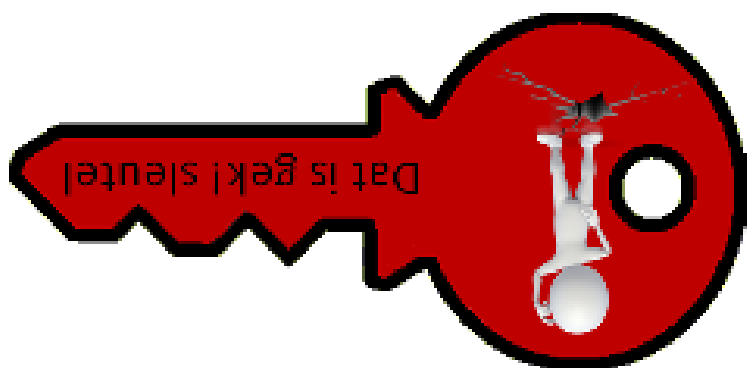
Verzin alternatieven voor dingen die 'vast staan'. Bedenk op welke manier vaste overtuigingen toch anders kunnen.

*Voorbeelden:*

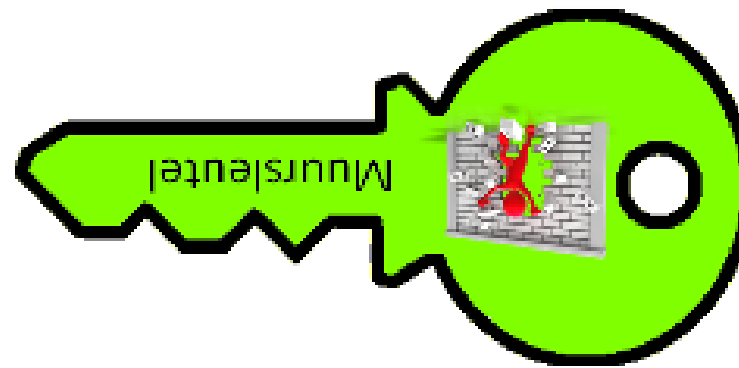
- Een week heeft zeven dagen
- Een bank is om op te zitten
- Eten koop je in de winkel
- Naar school gaan is heel belangrijk



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)



*Dat is gek!-Sleutel*



*Muur-Sleutel*



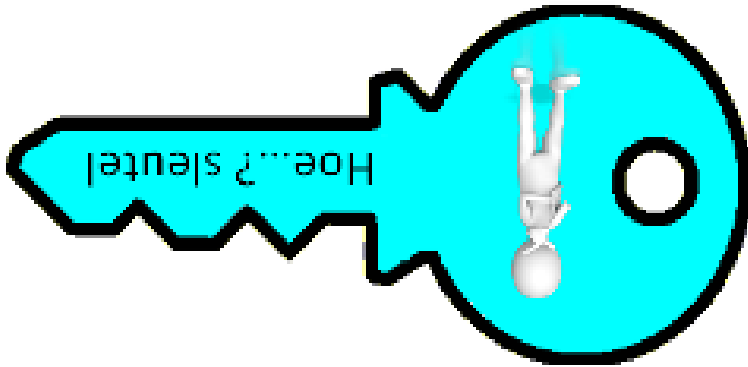
## Hoe...?-sleutel

Zoek zo veel mogelijk antwoorden op verschillende 'Hoe... ?' vragen.

- Hoe... kun je een foto nemen zonder camera?
- Hoe... laat je iemand weten dat je diegene lief vindt zonder woorden?
- Hoe... kun je van huis naar school komen zonder de grond te raken?
- Hoe... kun je schilderen zonder verf?



© 2021 - [www.begaafdonderwijs.nl](http://www.begaafdonderwijs.nl)



*Hoe...?-Sleutel*

